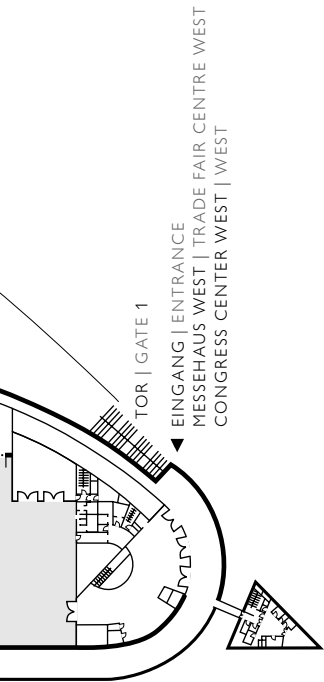


AUFZÜGE | LIFTS

AUFZÜGE IN HALLE LIFTS IN HALL	HÖHE (M) HEIGHT (M)	BREITE (M) WIDTH (M)	TIEFE (M) DEPTH (M)	BELASTUNG (T) MAX. LOADING (T)
Grughalle 1 (links)	3,50	3,60	7,50	15,00
Grughalle 2 (rechts)	3,50	3,60	9,00	20,00



EINFAHRTSTORE | GATES

HALLE HALL	TOR I GATE I H X B (M)	TOR II GATE II H X B (M)	TOR III GATE III H X B (M)	TOR IV GATE IV H X B (M)	TOR V GATE V H X B (M)	TOR VI GATE VI H X B (M)	TOR VII GATE VII H X B (M)	TOR VIII GATE VIII H X B (M)	TOR IX GATE IX H X B (M)	TOR X GATE X H X B (M)	TOR XI GATE XI H X B (M)	HALLENHÖHE HALL HEIGHT H (M)	BELASTBARKEIT FLOOR LOADING KN/m <sup>2</sup>
1	4,40x4,85 4,25x5,10	4,60x5,00 4,25x5,10	4,60x4,95	4,10x4,90	4,20 x 4,95	4,50x4,90	-	-	-	-	-	7,00	20,00
1A					3,90x5,40 nicht befahrbar (Treppenanlage)	3,80x5,40 nicht befahrbar (Treppenanlage)	4,40x5,30	-	-	-	-	6,00	20,00
2	4,20x6,00	4,20x4,60	4,30x4,85	4,30x4,85	nicht befahrbar (Treppenanlage)	nicht befahrbar (Treppenanlage)	4,40x5,30	-	-	-	-	7,00	20,00
3	4,80 x 5,20	4,80x5,20	4,80x5,20	4,80x5,20	4,80x5,20	4,80x5,20	4,80x5,20	-	-	-	-	11,00	20,00
4	4,25 x 4,40	4,50x5,00	4,40x4,90	4,50x4,10	4,30x4,90	4,50x4,90	4,40x5,00	5,10x4,90	5,20x7,10	3,90x3,90	3,90x4,60	12,50 / 5,00 (Empore)	20,00
5	4,50x5,95	4,60x6,00	4,60x6,00	4,00x5,00	4,00x5,00	4,00x5,00	4,40x4,90	nicht befahrbar (Treppenanlage)	nicht befahrbar (Treppenanlage)	Tor mit Rampe (gate with ramp)	nicht befahrbar (Treppenanlage)	10,80	20,00
6	4,35x8,90	4,35x8,90	nicht befahrbar (Treppenanlage)	4,45x4,45 nicht befahrbar (Treppenanlage)	4,45x4,45 (Tor mit Rampe) (gate with ramp)	4,45x4,50 nicht befahrbar (Treppenanlage)	-	-	-	-	-	11,00	20,00
7	5,20 x 4,50	4,80x4,40	4,20x5,90	-	-	-	-	-	-	-	-	7,80m im linken Bereich der Halle (zu Halle 6)/9,50m im rechten Bereich der Halle (zu Halle 8) 7,80m in the left area of the hall (to hall 6)/ 9,50m in the right area of the hall (to hall 8)	20,00
8	4,30x4,15	4,30x4,00	4,00x4,75	3,95x4,50	-	-	-	-	-	-	-	11,00	20,00
Galeria	4,40x11,70	4,40x11,80	4,20x10,50	4,50x5,00	4,60x4,60	-	-	-	-	-	-	16,00	20,00